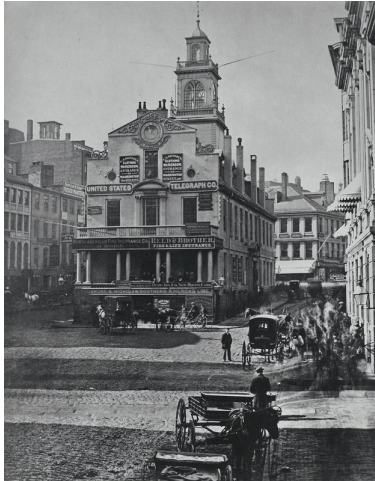


Refactoring von Legacy Code

Andreas Leidig, Nicole Rauch

10. Mai 2012

Legacy – Vermächtnis



<http://www.flickr.com/photos/bostonlandmarkscommission/>



<http://www.flickr.com/photos/josepha/>

Legacy – Vermächtnis



<http://www.flickr.com/photos/venana/>

Legacy – Vermächtnis



http://www.flickr.com/photos/theo_reth/

Legacy Code – Was ist das eigentlich?

- ▶ Michael Feathers: „Code without tests“
 - ▶ „With tests, we can change the behavior of our code quickly and verifiably.“
 - ▶ „Without them, we really don't know if our code is getting better or worse.“

Legacy Code – Was ist das eigentlich?

- ▶ Legacy Code ist
 - ▶ von anderen
 - ▶ alt
 - ▶ unübersichtlich
 - ▶ buggy
 - ▶ mühsam zu erweitern
 - ▶ ...

Unser Ausgangspunkt

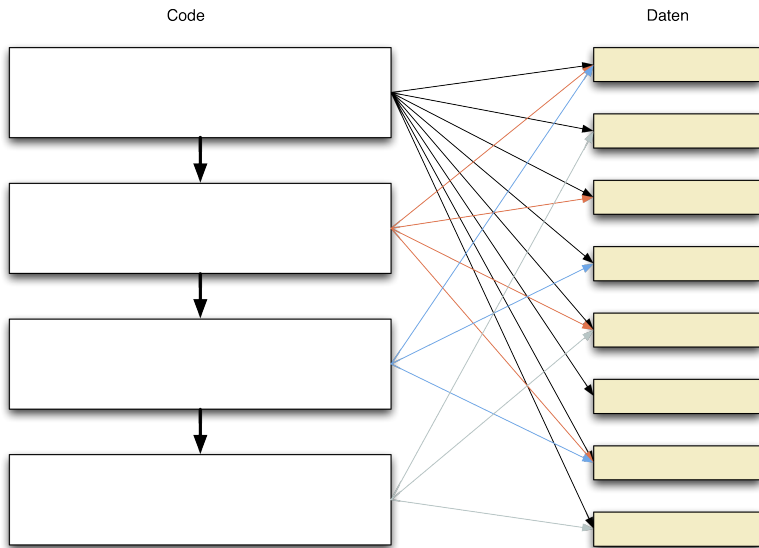
- ▶ Betriebswirtschaftliche Software
- ▶ Extrem schlechte Codequalität
- ▶ Anstehende Veränderungen für ein Modul:
 - ▶ Bugfixing
 - ▶ neue Features
 - ▶ bessere Tests

⇒ Ein Umbau war notwendig

Die Domäne

- ▶ Finanzmathematische Software
- ▶ Für ein Konto monatsweise ausgeben:
 - ▶ Kontostand am Monatsletzten
 - ▶ Durchschnittlicher Kontostand im Monat

Vorhandene Codestructur



Probleme der vorhandenen Codestruktur

- ▶ Code schreibt Werte in separate Datenobjekte („Push“)
- ▶ Mehrfache Schreibzugriffe auf denselben Wert
- ▶ Codeteile greifen auf vorher geschriebene Werte zu
- ▶ Code ist getrieben vom Blick von innen: Was muss ich alles in Summe tun, um eine Menge von Ergebnissen abliefern zu können?

Unser Ansatz

- ▶ Annahmen:
 - ▶ Der alte Code ist größtenteils inkorrekt und lückenhaft
 - ▶ Es existiert umfassendes Wissen über die gewünschte Fachlogik
- ▶ Entschluss:
 - ▶ Neuimplementierung auf der grünen Wiese (mit Feature-Toggle)
 - ▶ Erstellung neuer Tests anhand der parallel zu definierenden Fachlichkeit
 - ▶ Kontinuierliche Anpassung der vorhandenen Tests

Unsere Erfahrungen

▶ Probleme:

- ▶ Die Ausarbeitung der fachlichen Spezifikation ist viel komplizierter und aufwändiger als gedacht
- ▶ Abweichungen zum alten Code sind schwer zu analysieren
- ▶ Die Testabdeckung ist zu gering
⇒ Wir übersehen relevante Fälle

▶ Ursachen:

- ▶ Falsche Annahmen
- ▶ Vermischung von Umbau und Änderung
- ▶ Arroganz („Wir wissen es besser als unsere Vorgänger“)

⇒ Wir sind den Umbau viel zu naiv angegangen

Wie geht es besser?

- ▶ Vor dem Umbau Fakten sammeln, Annahmen allein genügen nicht
 - ▶ Wie hoch ist die Testabdeckung? (Coverage)
 - ▶ Welche fachlichen Fälle sind abgedeckt?
 - ▶ Existiert eine zum Code passende Spezifikation?
- ▶ Grundsätzlich gilt: Im Zweifel hat der vorhandene Code Recht!
- ▶ Keine Änderungen an der Logik während des strukturellen Umbaus!
- ▶ Explizite Abnahme des Umbaus
 - ▶ Das Verhalten muss exakt gleich sein (Tests, Bugs, Features)

Ziel

- ▶ Struktur:
 - ▶ Spiegelbild der Fachlichkeit
- ▶ Blick von außen aus Sicht der Ergebnisse:
 - ▶ Welche Werte will ich haben?
 - ▶ Wie berechnet sich welcher Wert?
 - ▶ Welche Kategorien von Ergebniswerten gibt es?
Gemeinsamkeiten, Unterschiede?

Ideale Vorgehensweise

- ▶ Feature-Toggle zum Vergleichen von alter und neuer Version
 - ▶ Identifikation bzw. Schaffen eines minimalen Eingriffspunkts
 - ▶ Beibehalten der externen API an diesem Eingriffspunkt
- ▶ Wichtige Aspekte des Umbaus:
 - ▶ Fachlich motiviert
 - ▶ Rein strukturell
- ▶ Technisches Ziel:
 - ▶ Separation of Concerns
 - ▶ On-Demand-Ermittlung aller Werte („Pull“)
 - ▶ Werte-Caching mittels Lazy-Initialization

Umbau: Vorbereitung

- ▶ Existierenden Code duplizieren
- ▶ Feature Toggle an den Aufrufstellen einbauen

Vorarbeiten

- ▶ Java-Datumsarithmetik kapseln, z. B.
 - ▶ Joda Time
 - ▶ Eigene Klassen
- ▶ Namensgebung von Variablen verbessern

Strukturellen Code isolieren

- ▶ Schleifen aufräumen, vereinheitlichen und zusammenfassen
- ▶ Dazu bei Bedarf Methoden inlinen

Aspekte isolieren

- ▶ Werteobjekt einführen, das alle relevanten Ergebnisse des Schleifenrumpfs zusammenfasst
- ▶ Schleifenrumpf in Methode extrahieren
- ▶ Methode in das Werteobjekt verschieben

Push in Pull umwandeln

- ▶ Pro Ergebniswert ein Duplikat dieser Methode
- ▶ Jeweils Irrelevantes aus den Methoden entfernen
- ▶ Die Methoden zum Berechnen der Ergebniswerte in Getter umwandeln
- ▶ Parallel dazu Unit-Tests aufbauen

Vervollständigung

- ▶ Refactoring:
 - ▶ Extrahieren von Methoden
 - ▶ Zusammenfassen gleicher Funktionalität
 - ▶ Generelle Aufräumarbeiten
- ▶ Danach:
 - ▶ Technische Bereinigung von Algorithmen, fachliche Korrektur der Berechnungslogik

Code & Folien auf GitHub:

<https://github.com/NicoleRauch/RefactoringLegacyCode>

Andreas Leidig

E-Mail andreas.leidig@msg-gillardon.de

Twitter [@leiderleider](https://twitter.com/leiderleider)

Nicole Rauch

E-Mail nicole.rauch@msg-gillardon.de

Twitter [@NicoleRauch](https://twitter.com/NicoleRauch)