

KARLSRUHER ENTWICKLER:INNENTAG / 17.05.2022

# Was macht eigentlich ein Bundler?

**INNOQ**



**LARS HUPEL**  
@LARSR\_H



[innoq.com/assistance](https://innoq.com/assistance)



**webpack**



rollup.js



Snowpack



PARCEL



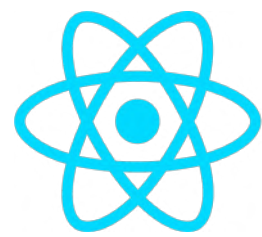
**esbuild**

*An extremely fast JavaScript bundler*

**BABEL**



*Sass*



React





**CONFIGURING  
WEBPACK**

**PROGRAMMING**

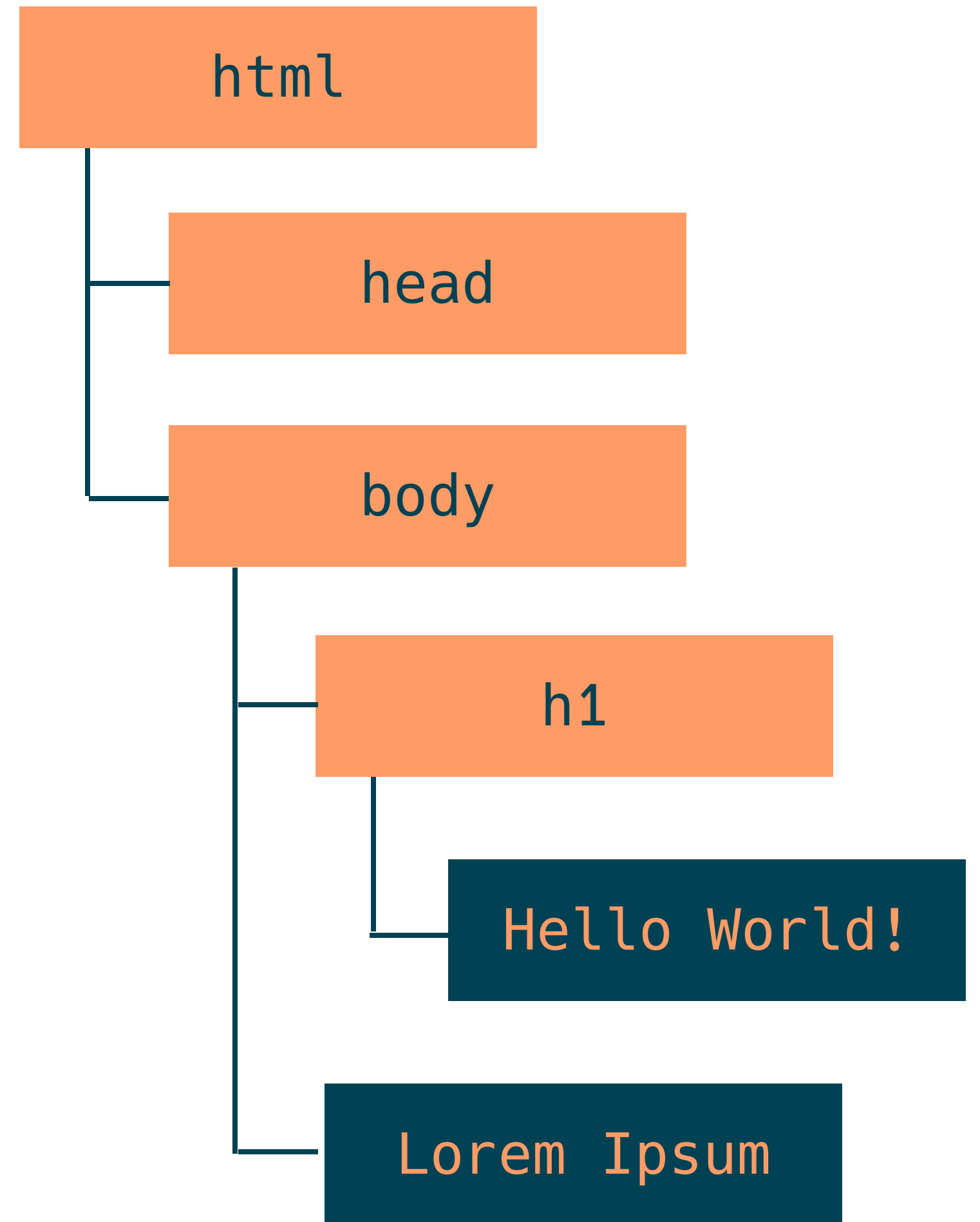


# Kapitel 1

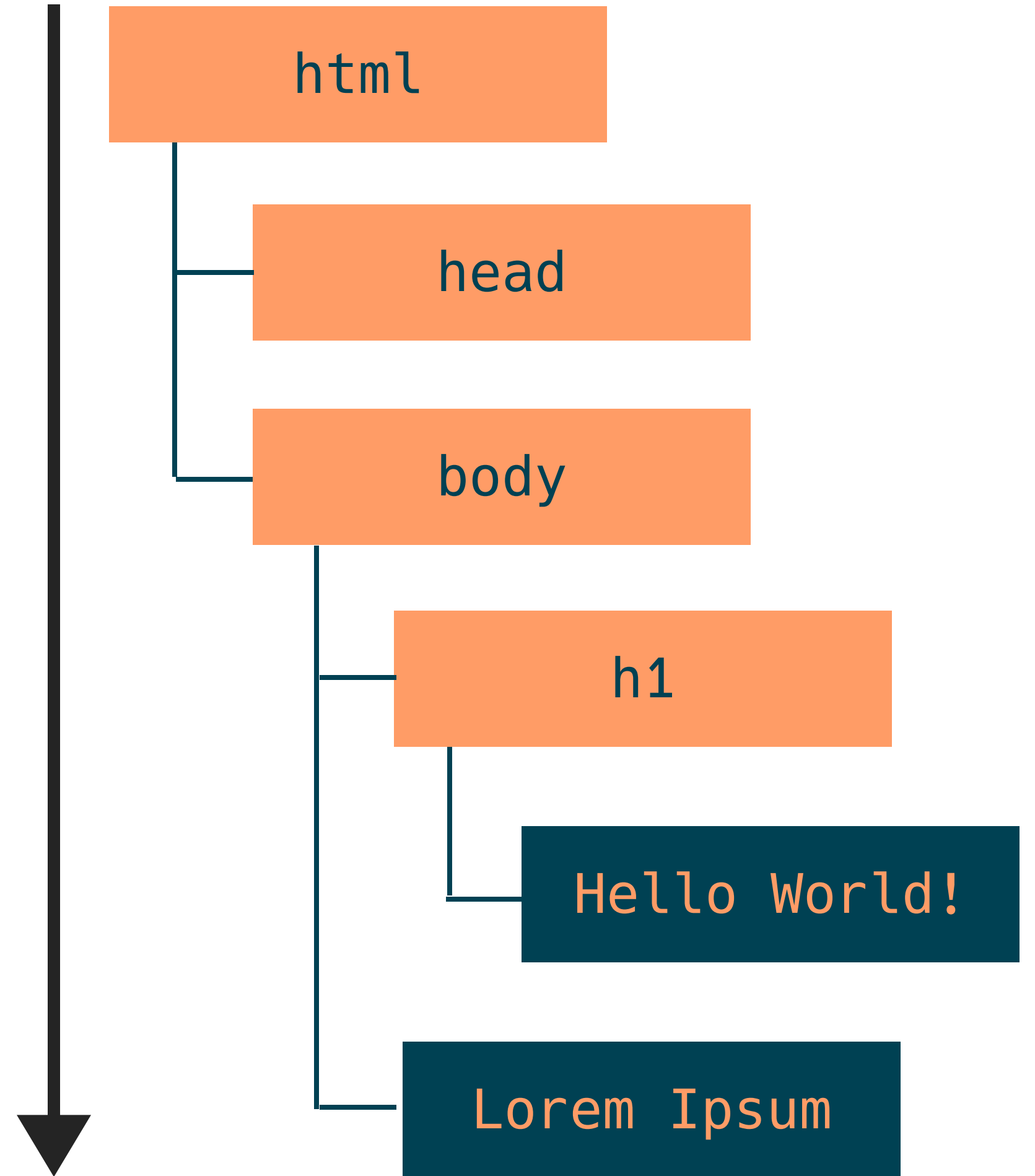
**HTML**

# HTML-Grundlagen

```
<!DOCTYPE HTML>  
<html>  
  <head></head>  
  <body>  
    <h1>Hello World!</h1>  
    Lorem Ipsum  
  </body>  
</html>
```



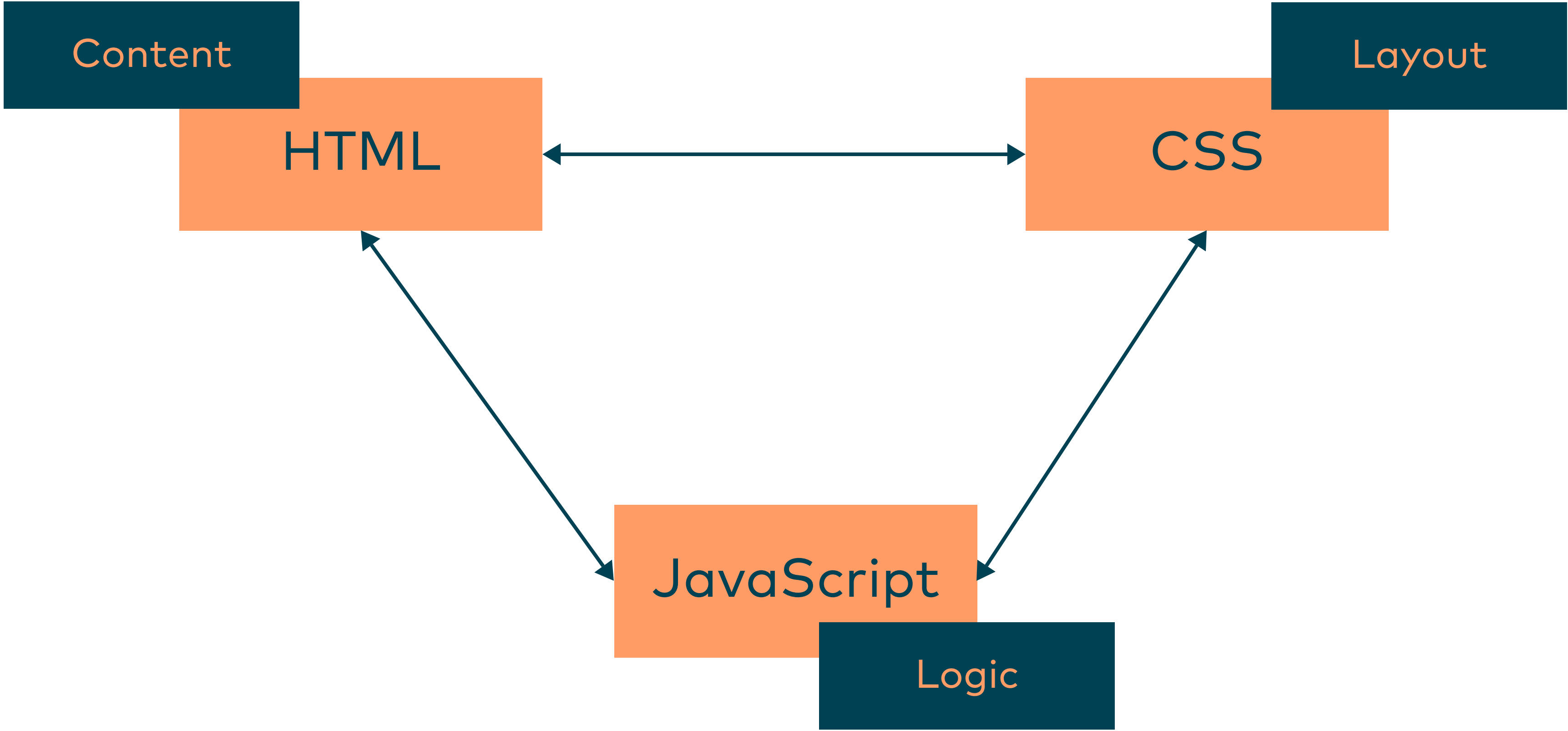
# Browser arbeiten (meistens) linear



# HTML kann viel mehr ...

- JavaScript
- Grafiken
- Stylesheets
- Schriftarten
- `<iframe>`
- ...

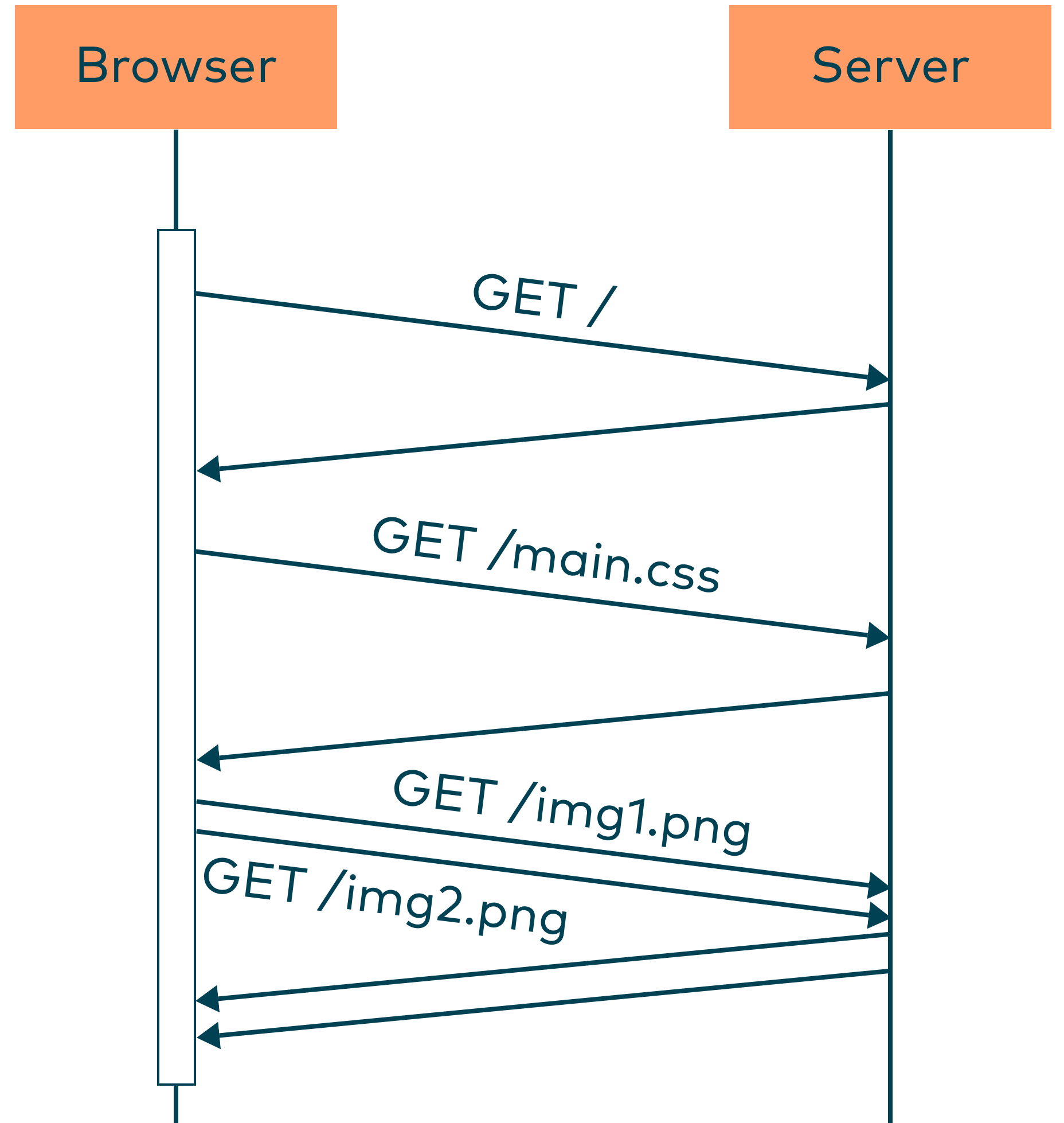


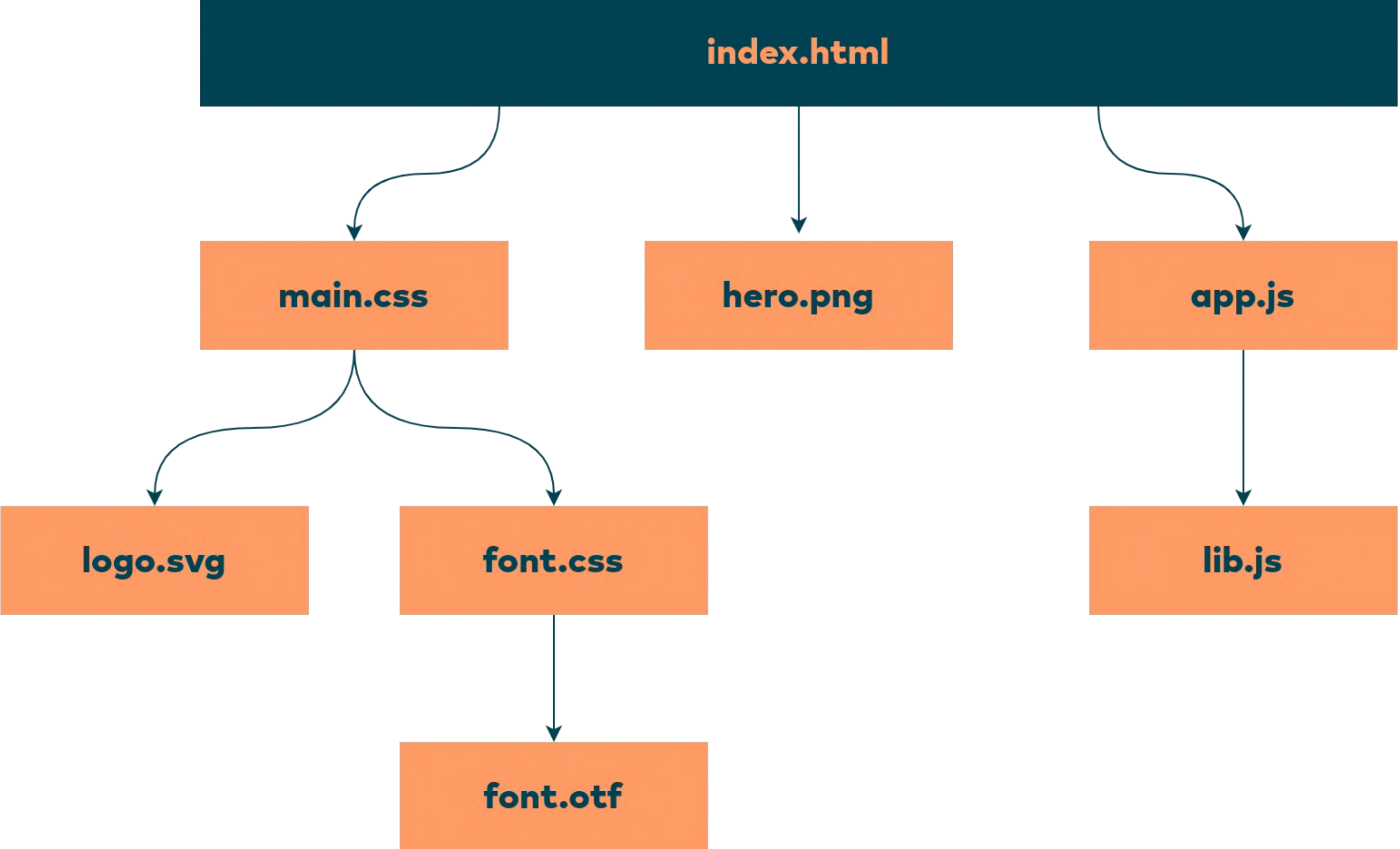


# Kapitel 2

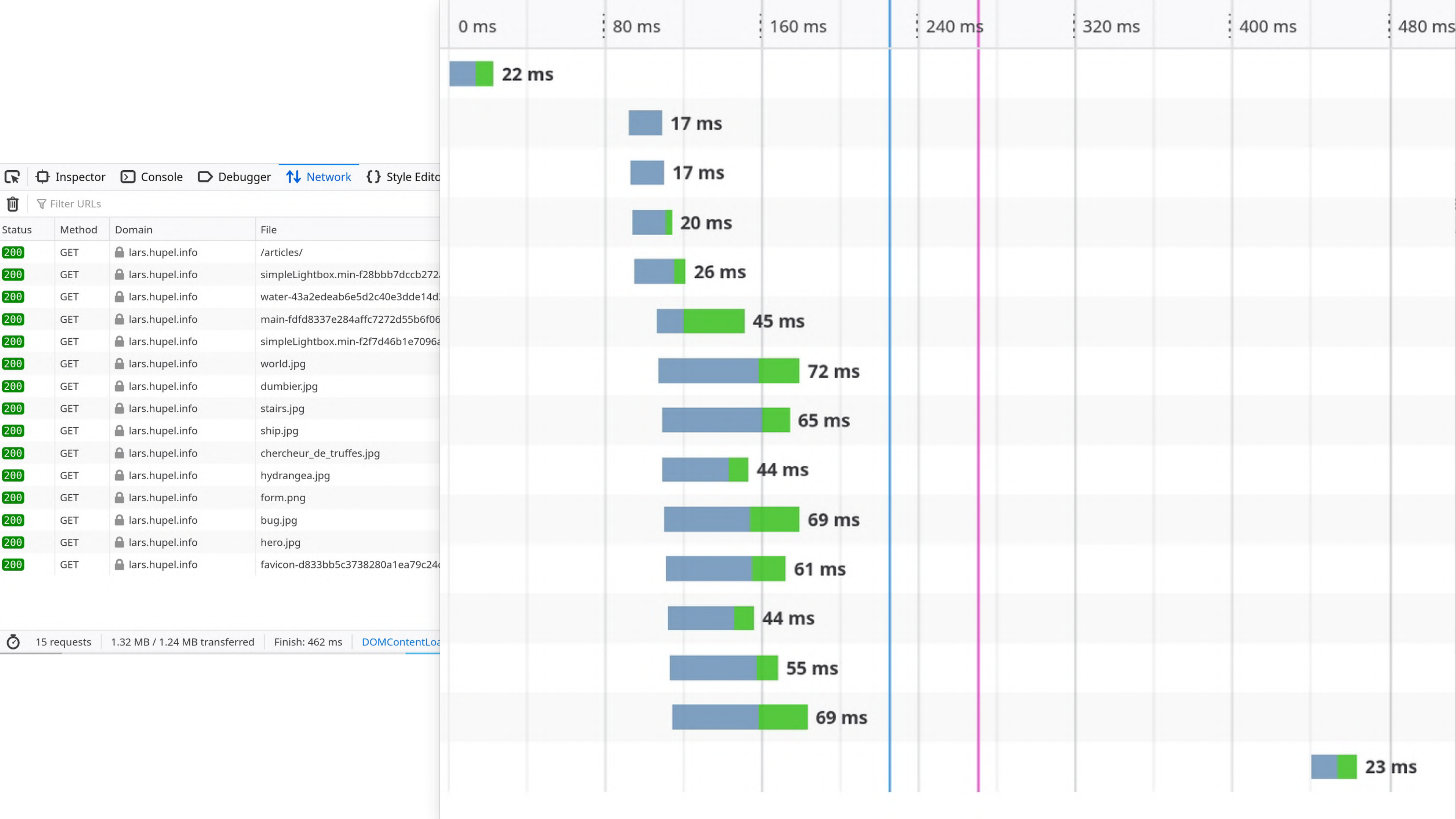
**HTTP**

# HTTP- Grundlagen





Status	Method	Domain	File	Initiator	Type	Transferred	Size	0 ms	80 ms	160 ms	240 ms	320 ms	400 ms	480 ms
200	GET	lars.hupel.info	/articles/	document	html	17.23 KB	70.17 KB	22 ms						
200	GET	lars.hupel.info	simpleLightbox.min-f28bbb7dcc272a36e169bfd781513ee5bc59d9fed1ccece7f7a8e0a3c	stylesheet	css	1.47 KB	5.18 KB		17 ms					
200	GET	lars.hupel.info	water-43a2edeab6e5d2c40e3dde14d3c984669b1d05546bfd833dfd9710b7cea0f249a3ff2	stylesheet	css	3.98 KB	28.09 KB		17 ms					
200	GET	lars.hupel.info	main-fdfd8337e284affc7272d55b6f0687e12482a67c3d19337b42b1ffa1cecb67a5bb5c9ba	stylesheet	css	1.87 KB	5.28 KB		20 ms					
200	GET	lars.hupel.info	simpleLightbox.min-f2f7d46b1e7096a875172fcc212ba1523f2670c02d8303bf6a2fcb9c986	script	js	2.62 KB	6.59 KB		26 ms					
200	GET	lars.hupel.info	world.jpg	img	jpeg	170.71 KB	170.26 ...		45 ms					
200	GET	lars.hupel.info	dumbier.jpg	img	jpeg	246.61 KB	246.17 ...		72 ms					
200	GET	lars.hupel.info	stairs.jpg	img	jpeg	104.54 KB	104.09 ...		65 ms					
200	GET	lars.hupel.info	ship.jpg	img	jpeg	92.10 KB	91.66 KB		44 ms					
200	GET	lars.hupel.info	chercheur_de_truffes.jpg	img	jpeg	223.74 KB	223.30 ...		69 ms					
200	GET	lars.hupel.info	hydrangea.jpg	img	jpeg	129.89 KB	129.45 ...		61 ms					
200	GET	lars.hupel.info	form.png	img	png	14.70 KB	14.26 KB		44 ms					
200	GET	lars.hupel.info	bug.jpg	img	jpeg	40.11 KB	39.67 KB		55 ms					
200	GET	lars.hupel.info	hero.jpg	img	jpeg	214.08 KB	213.63 ...		69 ms					
200	GET	lars.hupel.info	favicon-d833bb5c3738280a1ea79c24c664a30015292c7c69b7782b0ed8358b48982374e7	FaviconLoad...	vnd.mi...	7.64 KB	7.19 KB							23 ms



Inspector Console Debugger Network Style Editor

Filter URLs

Status	Method	Domain	File
200	GET	lars.hupel.info	/articles/
200	GET	lars.hupel.info	simpleLightbox.min-f28bbb7dccb272
200	GET	lars.hupel.info	water-43a2edeab6e5d2c40e3dde14d
200	GET	lars.hupel.info	main-fdfd8337e284affc7272d55b6f06
200	GET	lars.hupel.info	simpleLightbox.min-f2f7d46b1e7096a
200	GET	lars.hupel.info	world.jpg
200	GET	lars.hupel.info	dumbier.jpg
200	GET	lars.hupel.info	stairs.jpg
200	GET	lars.hupel.info	ship.jpg
200	GET	lars.hupel.info	chercheur_de_truffles.jpg
200	GET	lars.hupel.info	hydrangea.jpg
200	GET	lars.hupel.info	form.png
200	GET	lars.hupel.info	bug.jpg
200	GET	lars.hupel.info	hero.jpg
200	GET	lars.hupel.info	favicon-d833bb5c3738280a1ea79c24

15 requests | 1.32 MB / 1.24 MB transferred | Finish: 462 ms | DOMContentLoaded

# HTTP-Performance

- seit 1991 zahlreiche Performance-Verbesserungen
- hauptsächlich getrieben von der Industrie
- Grundideen:
  - Anfragen parallelisieren
  - Verbindungen reduzieren
- nicht alle Anwendungen profitieren von HTTP/2+

# 1.1

**Keepalive**

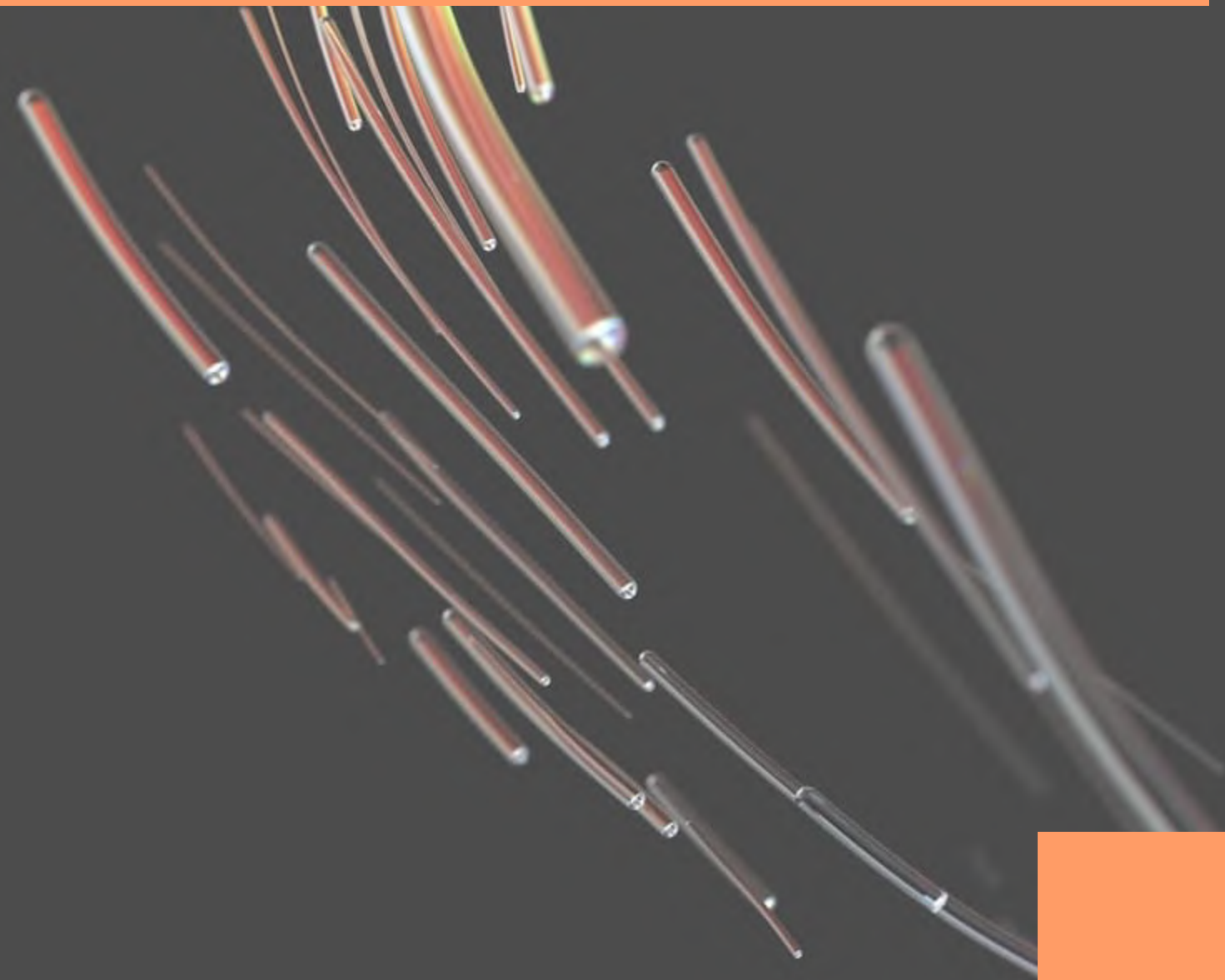
# 2.0

**Multiplexing & Push**

# 3.0

**UDP+QUIC+TLS**

# Kapitel 3



# Caching

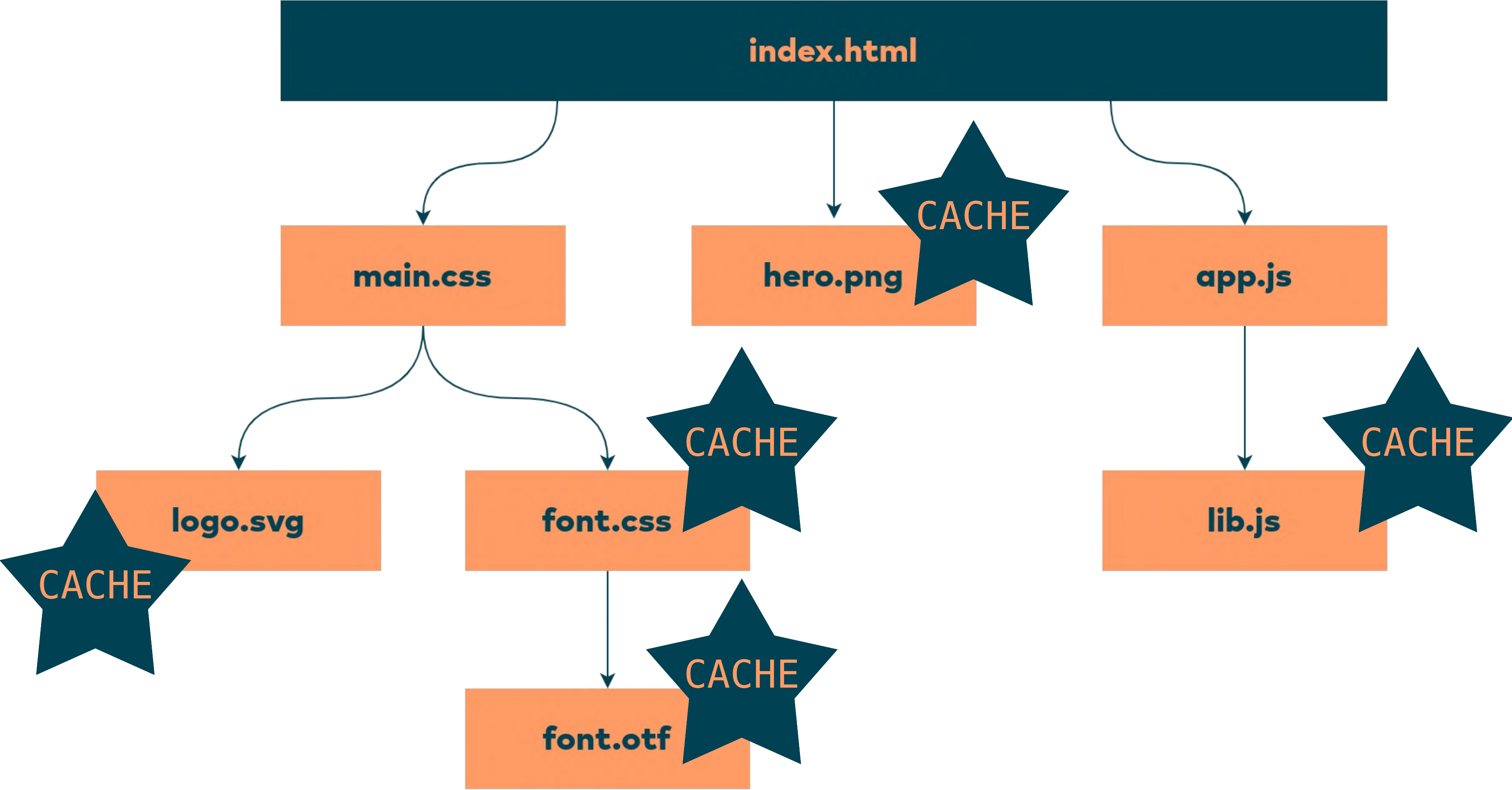


# Ressourcen & Caching

HTTP/2+ ist cool, aber:

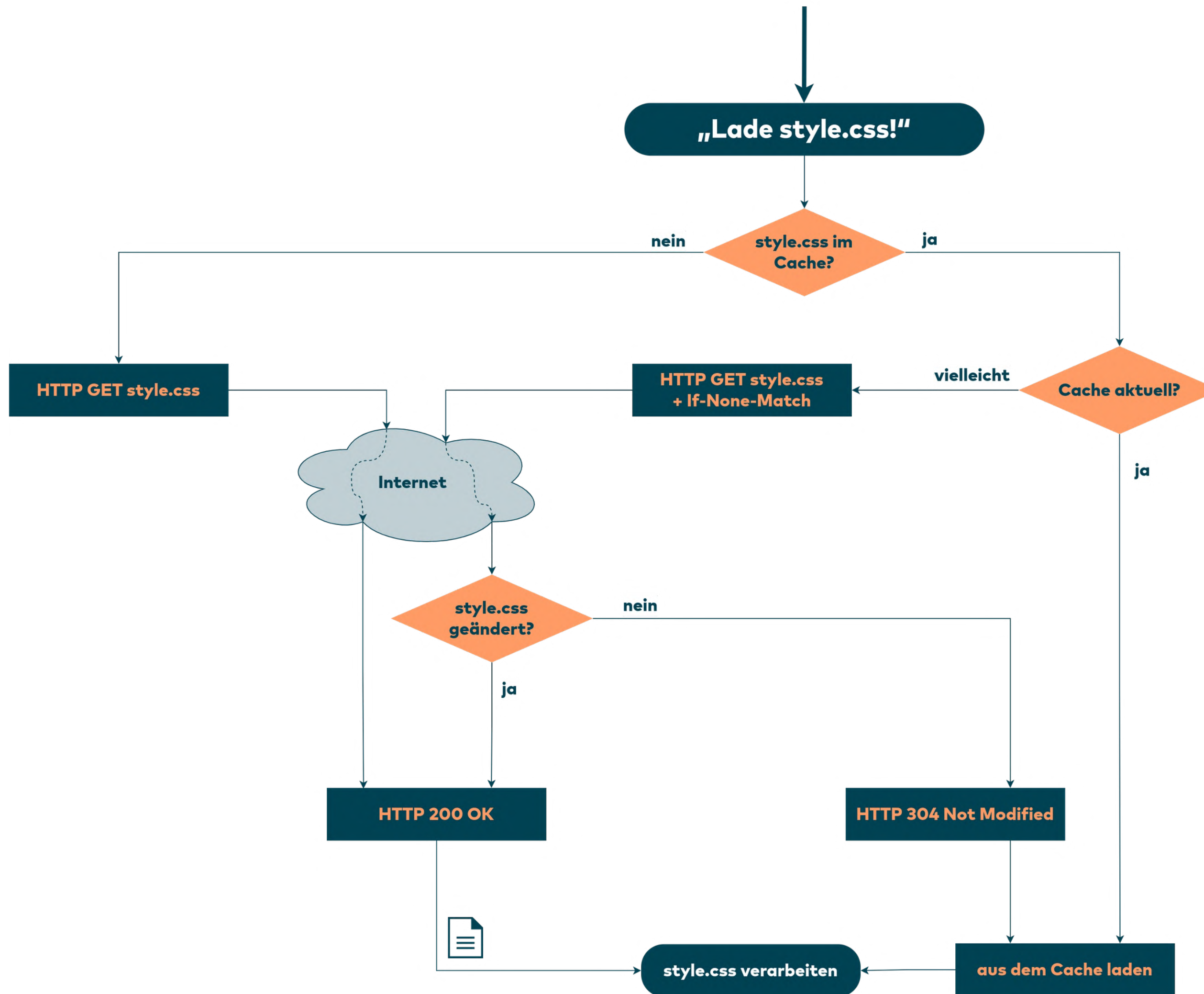
*Je weniger Daten über die Leitung gehen müssen, desto besser!*

→ Performance durch Caching

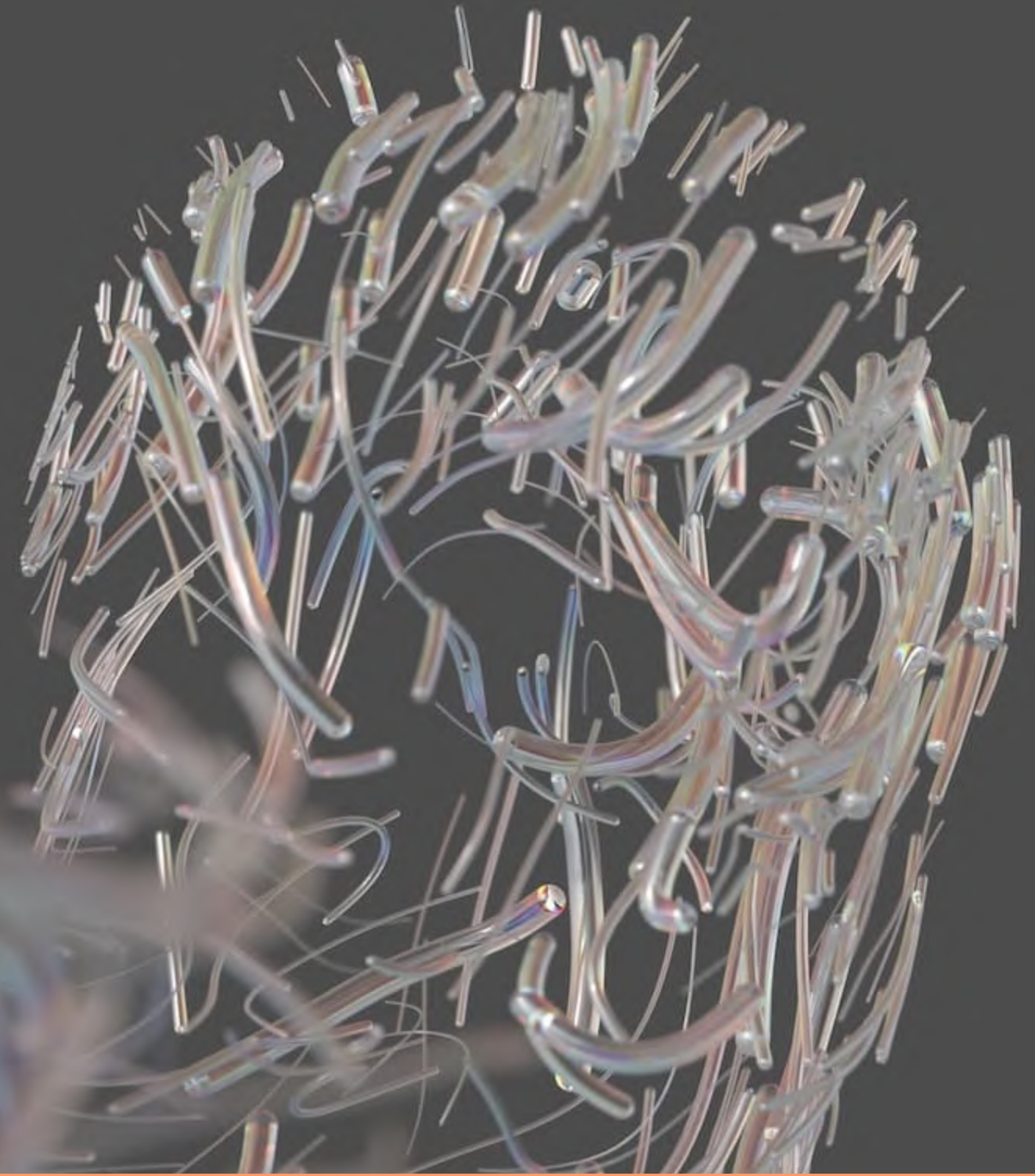


# Wie funktioniert Caching?

- es gibt mehrere Arten von Caches:
  - Browser
  - CDN/Edge
  - Proxies
- Grundidee: zu jeder Anfrage wird die Antwort + Validität gespeichert
- Beispiele:
  - „für 1 Tag cachen ohne Rückfrage“
  - „cachen solange sich der Hash nicht geändert hat“
  - „unveränderlich → dauerhaft cachen“



# Kapitel 4

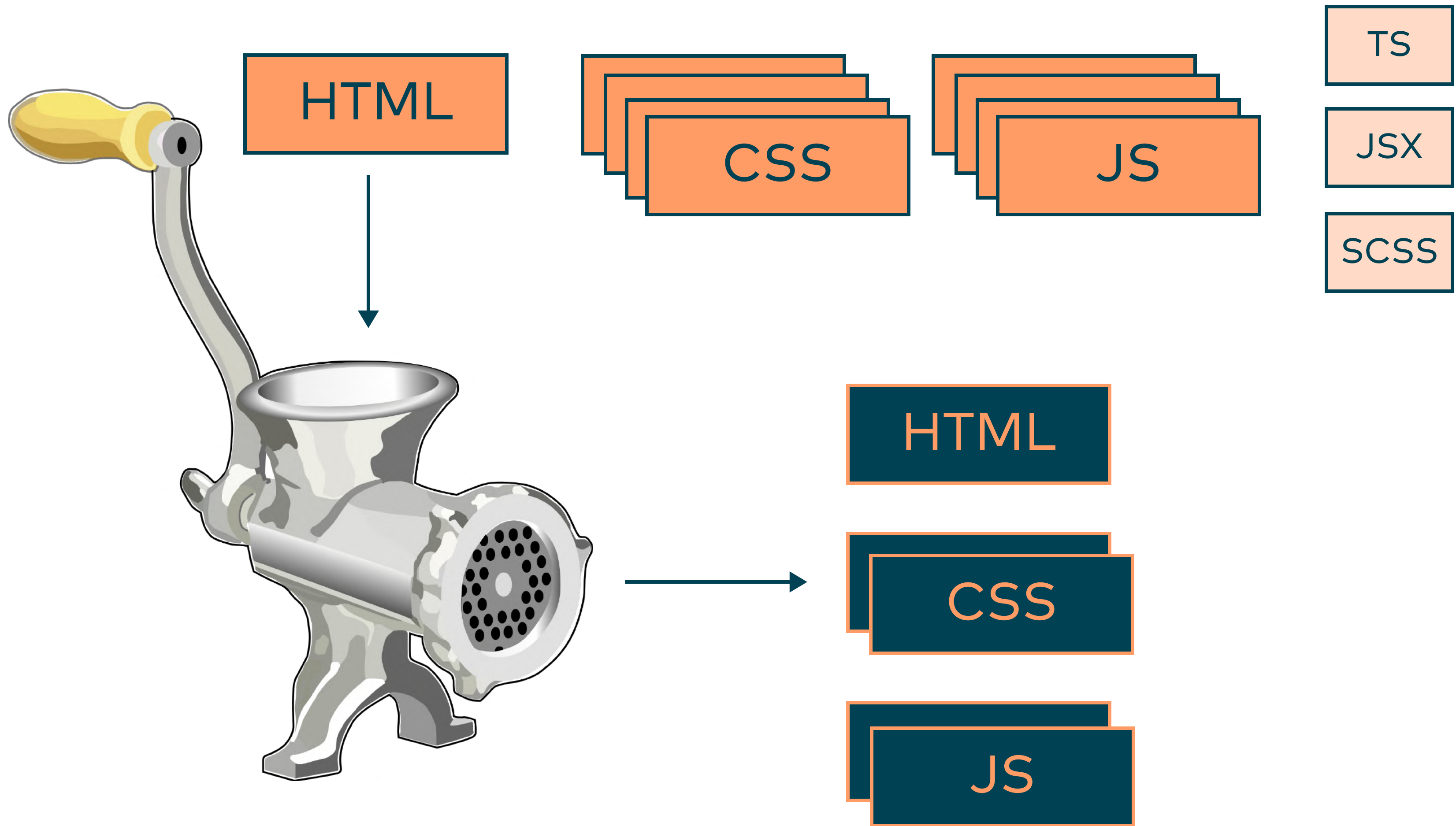


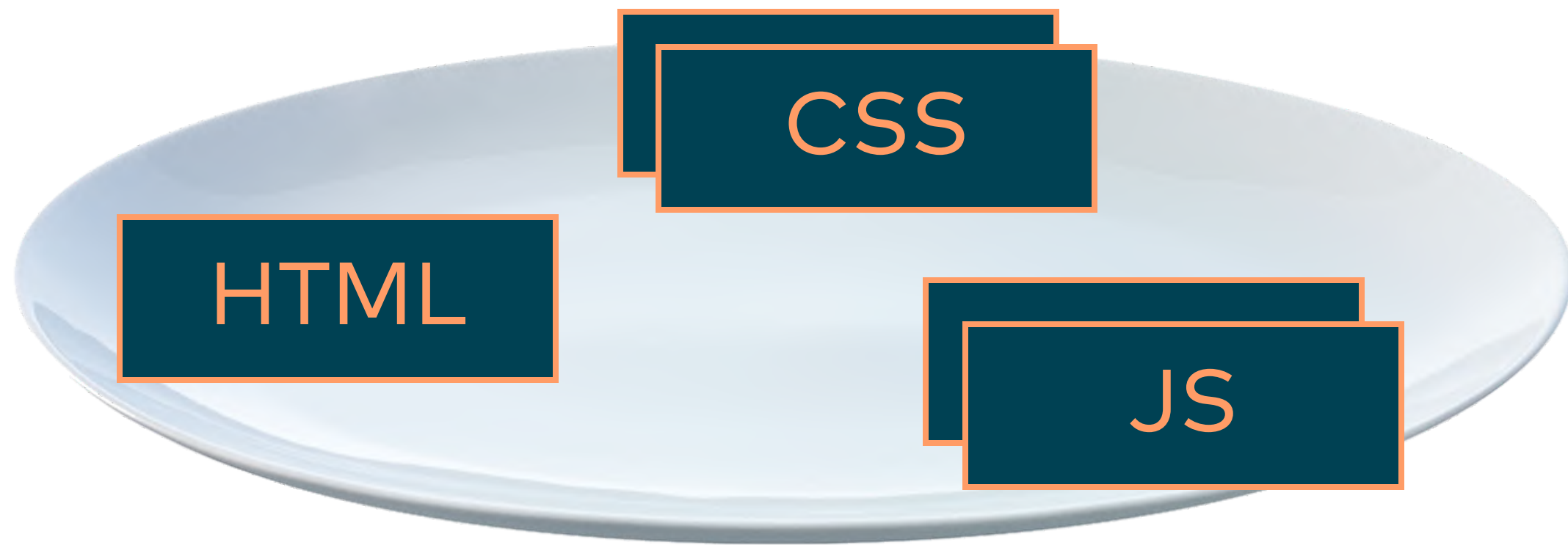
**Bundling**

# Bundler zur Hilfe!

- Hauptaufgaben:
  - wir können wie vom Backend gewohnt entwickeln
  - das Resultat ist für Browser leicht verdaulich
- deswegen auch bekannt als „Frontend-Toolchain“ oder „Asset-Toolchain“









# Genereller Ablauf (nur JS)

1. Hauptmodul laden
2. Abhängigkeitsbaum konstruieren
3. zusätzliche Ressourcen laden und konvertieren
4. statische Analyse und Optimierungen
5. unnötige Abhängigkeiten entfernen („TreeShaking“)
6. Code in (ältere Version von) JavaScript übersetzen
7. Code minifizieren

```
import React from "react";
```

```
const tree = (
```

```
  <ul>
```

```
    {
```

```
      items.map(item =>
```

```
        <li>{item}</li>
```

```
      )
```

```
    }
```

```
  </ul>
```

```
);
```

**JSX**

```
import React from "react";
```

```
const tree = (
```

```
  <ul>  
    {
```

```
      items.map(item =>
```

```
        <li>{item}</li>
```

```
      )
```

```
    }
```

```
  </ul>
```

```
);
```

**JSX**

```
import React from "react";
```

```
const tree = (  
  <ul>  
    {  
      items.map(item =>  
        <li>{item}</li>  
      )  
    }  
  </ul>  
);
```



```
const tree = React.createElement(  
  "ul",  
  null,  
  {  
    children: items.map(item =>  
      React.createElement(  
        "li", null, item  
      )  
    )  
  }  
);
```

# JSX

```
// lib.js  
import {a} from "ext-lib";  
  
export const b = 3;  
  
export a;  
  
// main.js  
import {b} from "./lib.js";  
  
console.log(b);
```

**Dead code**

```
// lib.js  
import {a} from "ext-lib";
```

```
export const b = 3;
```


```
export a;
```

```
// main.js  
import {b} from "../lib.js";
```

```
console.log(b);
```

**Dead code**

```
// lib.js  
import {a} from "ext-lib";
```



```
export const b = 3;
```

```
export a;
```



```
// main.js  
import {b} from "../lib.js";
```

```
console.log(b);
```

**Dead code**

```
// lib.js  
import {a} from "ext-lib";
```



```
export const b = 3;
```

```
export a;
```



```
// main.js  
import {b} from "../lib.js";
```

```
console.log(b);
```



```
// bundle.js  
const b = 3;  
console.log(b);
```

**Dead code**



```
class Person {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  
  hello() {  
    return  
      `Hello ${this.name}`;  
  }  
}
```

**ES6+**

```
class Person {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  
  hello() {  
    return  
    `Hello ${this.name}`;  
  }  
}
```

**ES6+**

```
class Person {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  
  hello() {  
    return  
    `Hello ${this.name}`;  
  }  
}
```



```
var Person = (function () {  
  function Person(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  
  Person.prototype.hello =  
  function () {  
    return "Hello ".  
      concat(this.name);  
  };  
  
  return Person;  
})();
```

**ES6+**

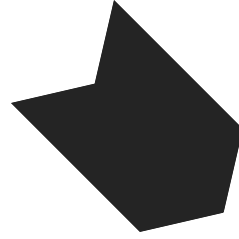
```
import "./styles.css";
```

**CSS-in-JS**

```
import "./styles.css";
```

# CSS-in-JS

```
import "./styles.css";
```



```
((()=>{"use strict";var t={918:(t,n,r)=>{var o=r(81),e=r.n(o),c=r(645);r.n(c)(e()).push([t.id,"p {\n color: red;\n}\n", "")}],645:t=>{t.exports=function(t){var n=[];return n.toString=function(){return this.map((function(n){var r="",o=void 0!==n[5];return n[4]&&(r+="@supports (" .concat(n[4], ") {"}),n[2]&&(r+="@media " .concat(n[2], " {"}),o&&(r+="@layer" .concat(n[5].length>0?" " .concat(n[5]):"", " {"}),r+=t(n),o&&(r+="}"),n[2]&&(r+="}"),n[4]&&(r+="}"),r}}).join("")},n.i=function(t,r,o,e,c){"string"===typeof t&&(t=[[null,t,void 0]]);var a={};if(o)for(var i=0;i<this.length;i++){var u=this[i][0];null!=u&&(a[u]=!0)}for(var s=0;s<t.length;s++){var p=[].concat(t[s]);o&&a[p[0]]||(void 0!==c&&(void 0===p[5]||(p[1]="@layer" .concat(p[5].length>0?" " .concat(p[5]):"", " {").concat(p[1], "}")),p[5]=c),r&&(p[2]?(p[1]="@media " .concat(p[2], " {").concat(p[1], "}"),p[2]=r):p[2]=r),e&&(p[4]?(p[1]="@supports (" .concat(p[4], ") {").concat(p[1], "}"),p[4]=e):p[4]=" " .concat(e)),n.push(p))}},n}},81:t=>{t.exports=function(t){return t[1]}}},n={};function r(o){var e=n[o];if(void 0!==e)return e.exports;var c=n[o]={id:o,exports:{}};return t[o](c,c.exports,r),c.exports}r.n=t=>{var n=t&&t.__esModule?()=>t.default:(()=>t;return r.d(n,{a:n}),n},r.d=(t,n)=>{for(var o in n)r.o(n,o)&&!r.o(t,o)&&Object.defineProperty(t,o,{enumerable:!0,get:n[o]})},r.o=(t,n)=>Object.prototype.hasOwnProperty.call(t,n),r(918))}());
```

# CSS-in-JS



# Kapitel 5

## Ratschläge

# Frontend ist anders ...

- „unscheinbare“ Architekturentscheidungen können große Auswirkungen haben
- gute Kenntnis von HTML, HTTP und Browsern sind essenziell
- Frontend wird leider oft nicht gut verstanden oder gar ignoriert





# Schätzfrage: Wie viele Abhängigkeiten hat eine frische React-App?



**Schätzfrage:**  
**Wie viele Abhängigkeiten**  
**hat eine frische React-App?**

**2782**

**Frontend-  
Frameworks  
haben  
erhebliche  
Komplexität.**

**Seid nicht faul  
und baut lieber  
Dinge von  
Hand!**

**Konfiguration  
der JS-Tools ist  
schwierig.**

**Macht kein  
Cargo Culting!  
Versteht, was  
ihr tut!**

**HTTP ist das  
Protokoll des  
Webs.**

**Arbeitet mit  
ihm, nicht  
gegen es!**

**HTML ist die  
Sprache des  
Webs.**

**Erfindet das  
Rad nicht neu!  
Der Browser ist  
euer Freund!**

**Frontend ist  
eine eigene  
Disziplin mit  
eigenen Regeln.**

**Betrachtet  
Frontend vom  
ersten Tag an in  
eurer  
Architektur!**

**Was zählt ist  
die Usability.**

**Misst  
Performance!  
Denkt immer an  
die User!**



# Q&A



Lars Hupel

[lars.hupel@innoq.com](mailto:lars.hupel@innoq.com)

[@larsr\\_h](#)

## **innoQ Deutschland GmbH**

Krischerstr. 100  
40789 Monheim  
+49 2173 333660

Ohlauer Str. 43  
10999 Berlin

Ludwigstr. 180E  
63067 Offenbach

Kreuzstr. 16  
80331 München

Hermannstr. 13  
20095 Hamburg

Erftr. 15-17  
50672 Köln

Königstorgraben 11  
90402 Nürnberg